TRIGO

OUTDOORS LOGIC MOTORIC

SPELREGLER • GAMERULES • PELI SÄÄNNÖT • SPILLEREGLER

Developed with care.

Each product meets at least 7 of our ECO criteria, including FSC-certified wood, recycled materials and plastic-free packaging.

IMPORTER / IMPORTÖR:

SportMe AB
Servicegatan 19
931 76 Skellefteå
SWEDEN
+46910 143 00
info@sportme.se
www.sportme.se

MANUFACTURER / TILLVERKARE:

BS Toys | BuitenSpeel BV
A. Hofmanweg 1B-21
2031 BH Haarlem
The Netherlands
T +31 (0) 235363032
info@bs-toys.com

TRIGO Original design by HarritSorensen + Breck. Proudly supported by BS Toys. This game is the creative work of HarritSorensen + Breck, with BS Toys providing support to bring it to life. A true celebration of unique design and playful innovation!

TRIGO

SPELREGLER - SVENSKA

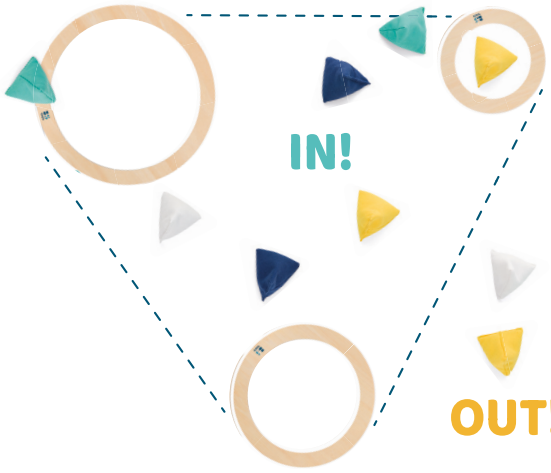
Målet med spelet:
Målet med TRIGO är att få så många kastpåsar som möjligt innanför en triangel som bildas av tre ringar. Triangeln kan ändra form under spelets gång, vilket gör spelet extra spännande! Ni kan spela 2, 3 eller 4 spelare, eller spela i 2 lag. Varje spelare får 3 kastpåsar.

Förberedelser:
Bestäm varifrån ni ska kasta (kastlinjen). Placera de tre ringarna cirka 3 meter (10 steg) från kastlinjen och forma en triangel. Ha ungefär 1 meter (3 steg) mellan varje ring.

SÅ SPELAR NI

Spelarna turas om att kasta sina påsar in i triangeln för att få poäng.

Om en påse landar innanför en ring eller rör vid ringen får du 1 poäng på handen och får flytta ringen till en ny plats, vilket förändrar spelplanen!



POÄNG OCH VINST

När alla påsar har kastats räknar ni hur många påsar som ligger innanför triangeln. Spelarna får 1 poäng för varje påse som ligger innanför triangeln, plus eventuella poäng som redan finns på handen från tidigare kast.

- En påse räknas även om bara en del av den är innanför linjen mellan två ringar.
- Poäng som du fått på handen behåller du alltid, även om ringarna flyttas senare.
- Du kan få högst 1 poäng per ring och omgång.
- Är du osäker på om en påse är innanför triangeln? Använd snöret för att kontrollera.
- Den första spelaren som når 10 poäng vinner ett set.
- Efter varje set samlar ni ihop alla påsar och ringar och börjar om med en ny triangel. Vinnaren av det föregående setet börjar kasta i nästa set.
- Den som först vinner 3 set vinner hela spelet.



Tips!
Använd taktik för att vinna! När du flyttar en ring för att skapa en ny triangel kan du råka flytta andra spelares påsar så att de hamnar utanför triangeln. Det kan ge dig en stor fördel!

Ha så kul med att spela TRIGO!

TRIGO

GAME RULES - ENGLISH



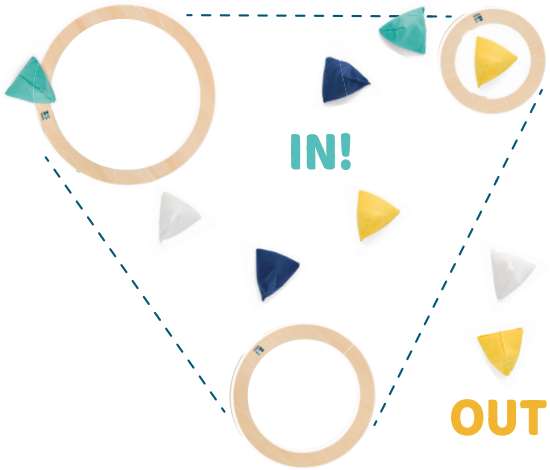
Objective of the Game:
The goal of TRIGO is to get as many beanbags as possible inside a triangle formed by three wooden rings. The triangle can change shape during the game, making it extra exciting!
You can play with 2, 3, or 4 players, or in 2 teams. (Each player gets 3 beanbags each)

Preparation:
Decide where you will throw from (the throw line).
Place the three wooden rings about 3 meters (10 steps) from the throw line, forming a triangle.
Keep about 1 meter (3 steps) between each ring.

HOW TO PLAY

Players take turns throwing beanbags into the triangle to get points.

If a beanbag lands inside a wooden ring or touches the ring, you earn 1 point in hand and get to throw the ring to a new position changing the play field!



HOW TO SCORE & WIN

After all beanbags have been thrown, count the beanbags inside the triangle. Players score 1 point for each beanbag inside the triangle, plus any points you already have in hand (from earlier throws into rings).

- A beanbag counts even if only part of it is inside the line between two rings.
- Points earned in hand are always kept, even if the rings are moved later.
- You can earn a maximum of 1 point per ring per turn.
- Not sure if a ring is inside the triangle? Use the string to check.
- The first player to reach 10 points wins a set.
- After each set; Collect all beanbags and rings and start again with a new triangle . The winner of the previous set throws first in the next set.
- The overall winner is the player who wins 3 sets.



Tip!
Use tactics to win! When you move a ring to create a new triangle, this can push other players' beanbags outside the triangle, giving you an advantage!

Have fun playing TRIGO!

TRIGO

SPILLEREGLER - NORSK

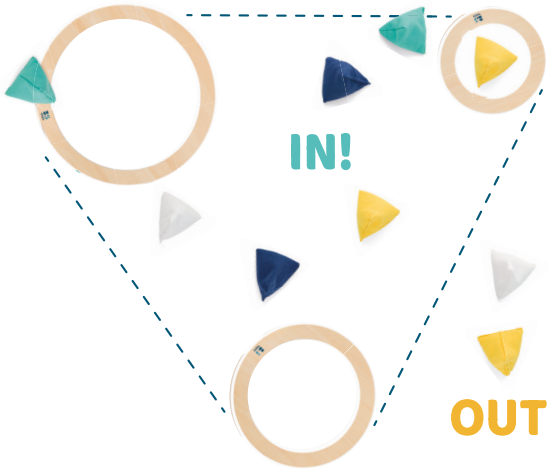
Målet med spillet:
Målet med TRIGO er å få så mange poser som mulig innenfor en trekant som dannes av tre ringer. Trekanten kan endre form underveis i spillet, noe som gjør det ekstra spennende! Dere kan spille 2, 3 eller 4 spillere, eller spille på 2 lag. Hver spiller får 3 poser.

Forberedelser:
Bestem hvor dere skal kaste fra (kastelinjen).Plasser de tre treringene cirka 3 meter (10 skritt) fra kastelinjen, slik at de danner en trekant. Ha omtrent 1 meter (3 skritt) mellom hver ring.

SLIK SPILLER DERE

Spillerne kaster etter tur og prøver å få erteposene inn i trekanten for å få poeng.

Hvis en ertepose lander innenfor en trering eller berører ringen, får du 1 poeng på hånden og kan flytte ringen til en ny plass. Dermed endres spillefeltet!



POENG OG VINNER

Når alle posene er kastet, teller dere hvor mange poser som ligger innenfor trekanten. Spillerne får 1 poeng for hver pose som ligger innenfor trekanten, i tillegg til eventuelle poeng de allerede har på hånden fra tidligere kast.

- En pose teller selv om bare en del av den er innenfor linjen mellom to ringer.
- Poeng du har fått på hånden, beholder du alltid, selv om ringene flyttes senere.
- Du kan få maksimalt 1 poeng per ring per omgang.
- Er du usikker på om en pose er innenfor trekanten? Bruk snoren for å kontrollere.
- Den første spilleren som når 10 poeng, vinner et sett.
- Etter hvert sett samler dere sammen alle posene og ringene og starter på nytt med en ny trekant. Vinneren av det forrige settet kaster først i neste sett.
- Den som først vinner 3 sett, vinner hele spillet.



Tips!
Bruk taktikk for å vinne! Når du flytter en ring for å lage en ny trekant, kan du skyve andre spilleres poser utenfor trekanten. Det kan gi deg en fordel!

Ha det gøy med TRIGO!

TRIGO

PELI SÄÄNNÖT - SUOMI



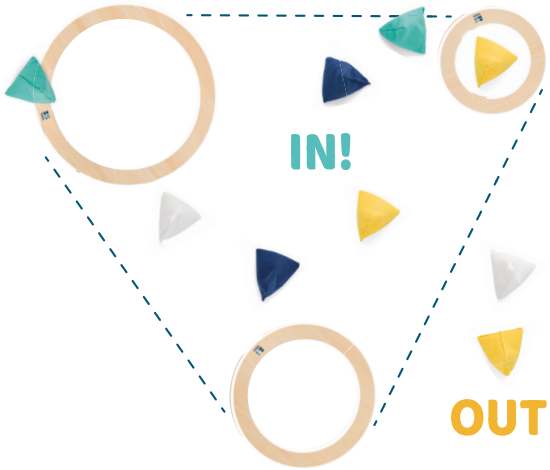
Pelin tavoite:
RIGOn tavoitteena on saada mahdollisimman monta heittopussia kolmen puurenkaan muodostaman kolmion sisälle. Kolmion muoto voi muuttua pelin aikana, mikä tekee pelistä entistä jännittävämmän! Peliä voi pelata 2, 3 tai 4 pelaajaa tai kahdessa joukkueessa. Jokainen pelaaja saa 3 heittopussia.

Valmistelut:
Päättäkää, mistä kohdasta heitetään (heittoviiva). Asettakaa kolme puurengasta noin 3 metrin (10 askeleen) päähän heittoviivasta niin, että ne muodostavat kolmion. Jättäkää renkaiden väliin noin 1 metri (3 askelta).

NÄIN PELI ETENEE

Pelaajat heittävät vuorotellen heittopusseja kolmion sisälle ja yrittävät kerätä pisteitä.

Jos heittopussi laskeutuu puurenkaan sisälle tai koskettaa rengasta, saat 1 pisteen ja voit siirtää renkaan uuteen paikkaan. Näin pelialue muuttuu!



PISTEET JA VOITTAMINEN

Kun kaikki heittopussit on heitetty, lasketaan kolmion sisällä olevat heittopussit. Pelaaja saa 1 pisteen jokaisesta kolmion sisällä olevasta heittopussista sekä kaikki aiemmin saadut kädessä olevat pisteet.

- Heittopussi lasketaan mukaan, vaikka vain osa siitä olisi kahden renkaan välisen rajan sisäpuolella.
- Kädessä olevat pisteet säilyvät aina, vaikka renkaita siirretään myöhemmin.
- Yhdestä renkaasta voi saada enintään 1 pisteen vuorollaan.
- Jos et ole varma, onko heittopussi kolmion sisällä, tarkista asia narun avulla.
- Ensimmäinen pelaaja, joka saavuttaa 10 pistettä, voittaa erän. Jokaisen erän jälkeen kerätään kaikki heittopussit ja renkaat ja aloitetaan uudelleen muodostamalla uusi kolmio.
- Edellisen erän voittaja heittää ensimmäisenä seuraavassa erässä.
- Pelin voittaa pelaaja, joka ensimmäisenä voittaa 3 erää.



Vinkki!
Käytä taktiikkaa voittaaksesi! Kun siirrät rengasta ja muodostat uuden kolmion, voit samalla työntää muiden pelaajien heittopusseja kolmion ulkopuolelle. Näin saat etulyöntiaseman!

Pidä hauskaa TRIGOn parissa!