



DOTRUSH

SPELREGLER • GAMERULES • PELI SÄÄNNÖT • SPILLEREGLER



OUTDOORS ACTIVITY MEMORY



Developed with care.

Each product meets at least 7 of our ECO criteria, including FSC-certified wood, recycled materials and plastic-free packaging.

IMPORTER / IMPORTÖR:



SportMe AB
Servicegatan 19
931 76 Skellefteå
SWEDEN



+46910 143 00



info@sportme.se



www.sportme.se

MANUFACTURER / TILLVERKARE:

BS Toys | BuitenSpeel BV
A. Hofmanweg 1B-21
2031 BH Haarlem
The Netherlands
T +31 (0) 235363032
info@bs-toys.com



DOTRUSH

SPELREGLER - SVENSKA



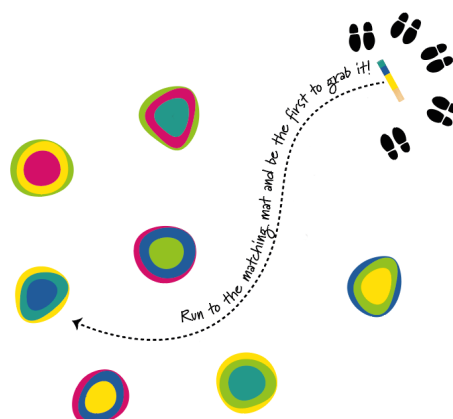
Spelets mål: Att vara först fram till rätt dot-matta genom att matcha färgerna på pinnen. (Ordningen på färgerna spelar ingen roll.)

Föreberedelser: Placera ut de 7 dot-mattorna på marken och lägg pinnarna i påsen.

VARIANT 1

DOT RUSH!

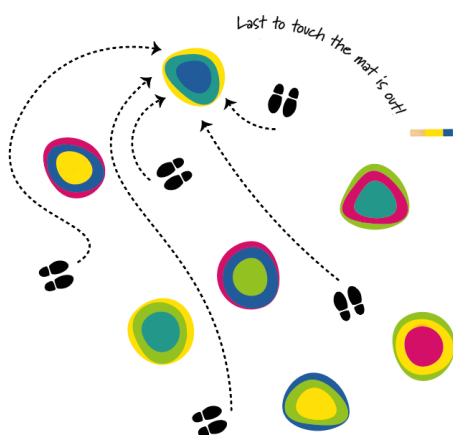
- En spelare drar en pinne och visar den för alla.
- Alla andra springer till mattan som matchar pinnen.
- Den som först tar rätt Dot-matta får behålla den och dra nästa pinne ur påsen.
- Spelaren med flest Dot-mattor vinner!



VARIANT 2

LAST DOT OUT!

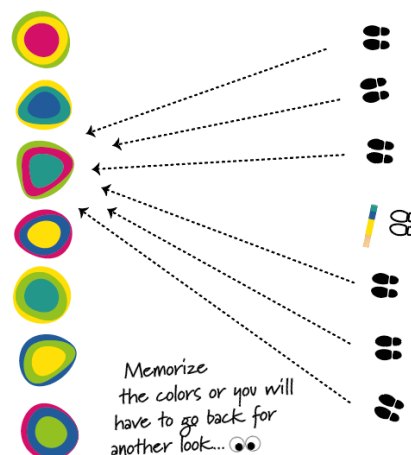
- En spelare drar en pinne och visar den för alla.
- Alla andra springer till mattan som matchar pinnen.
- Den som sist rör Dot-mattan åker ut och får påsen med alla pinnarna och drar resten av omgångarna.
- Sista spelaren kvar vinner.



VARIANT 3

DOT MEMORY!

- En spelare drar en pinne och visar den för alla.
- Titta noga på pinnen innan den läggs ner.
- ALLA springer - även den som drog pinnen!
- Kom ihåg färgerna och spring till rätt matta först.
- Om du glömmer - spring tillbaka och titta igen!





DOTRUSH

GAME RULES - ENGLISH



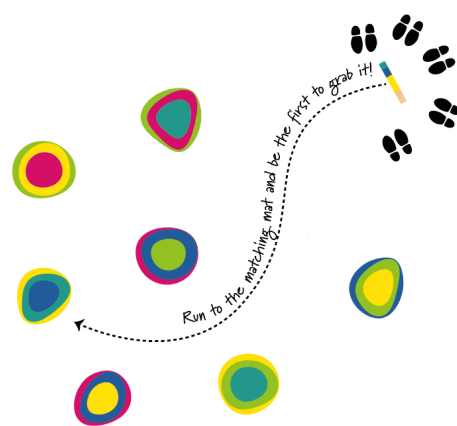
Object of the game: Be the first to reach the correct dot mat by matching the colours on the stick. (The order of the colors does not matter).

Preparation: Place the 7 dot mats on the ground and put the sticks in the bag.

GAME VARIATION 1

DOT RUSH!

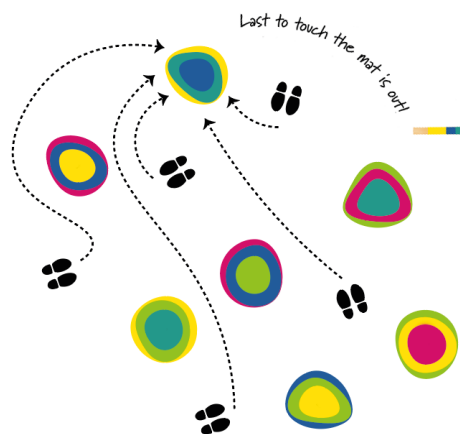
- One player draws a stick and shows it to everyone.
- All the other players run to the mat that matches the stick.
- The first player to reach the correct Dot mat keeps it and draws the next stick from the bag.
- The player with the most Dot mats wins!



GAME VARIATION 2

LAST DOT OUT!

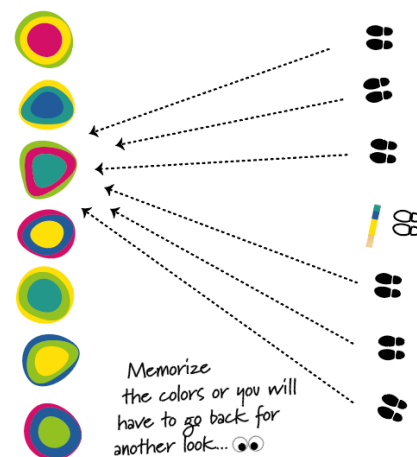
- One player draws a stick and shows it to everyone.
- All the other players run to the mat that matches the stick.
- The last player to touch the Dot mat is out and gets the bag the sticks, drawing the sticks for the rest of the rounds.
- The last player remaining wins!



GAME VARIATION 3

DOT MEMORY!

- One player draws a stick and shows it to everyone.
- Look carefully at the stick before putting it down.
- EVERYONE runs – including the player who drew the stick!
- Remember the colours and be the first to run to the correct mat.
- If you forget – run back and look again!





DOTRUSH

SPILLEREGLER - NORSK



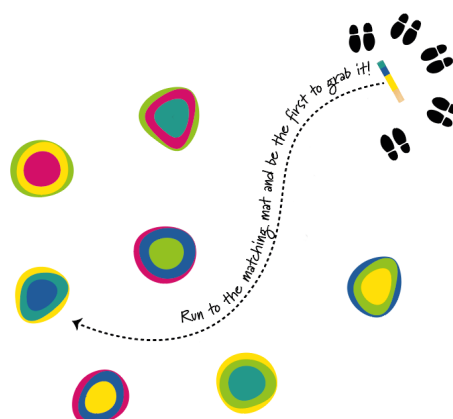
Spilletts mål: Vær den første til å komme til riktig dot-matte ved å matche fargene på pinnen. (Rekkefølgen på fargene spiller ingen rolle).

Forberedelser: Legg de 7 dot-mattene ut på bakken og legg pinnene i posen.

SPILLVARIANT 1

DOT RUSH!

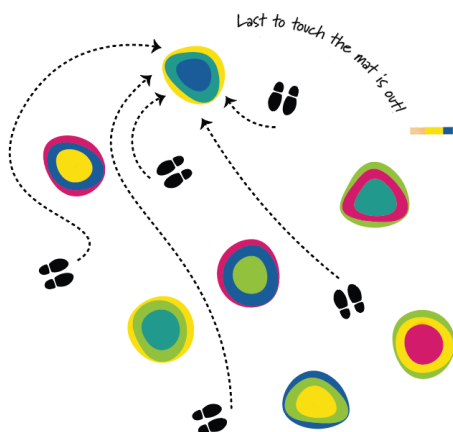
- En spiller trekker en pinne og viser den til alle.
- lle andre løper til matten som matcher fargene.
- Den som først tar riktig Dot-matte, får beholde den og trekke neste pinne fra posen.
- Spilleren med flest Dot-matter vinner!



SPILLVARIANT 2

LAST DOT OUT!

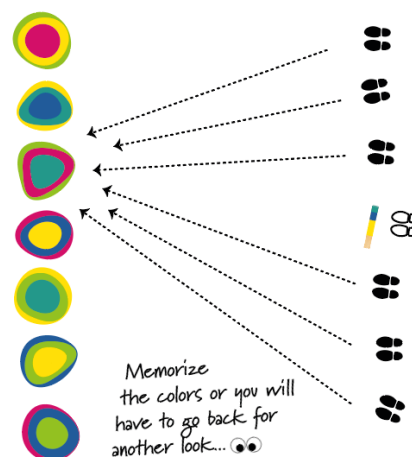
- En spiller trekker en pinne og viser den til alle.
- Alle de andre løper til matten som matcher pinnen.
- Den siste som berører Dot-matten er ute og får posen med alle pinnene, og trekker resten av rundene.
- Siste spiller igjen vinner.n!



SPILLVARIANT 3

DOT MEMORY!

- En spiller trekker en pinne og viser den til alle.
- Se nøye på pinnen før den legges ned.
- ALLE løper – også spilleren som trakk pinnen!
- Husk fargene og løp til riktig matte først.
- Hvis du glemmer det, må du løpe tilbake og se på pinnen igjen!





DOTRUSH

PELI SÄÄNNÖT - SUOMI



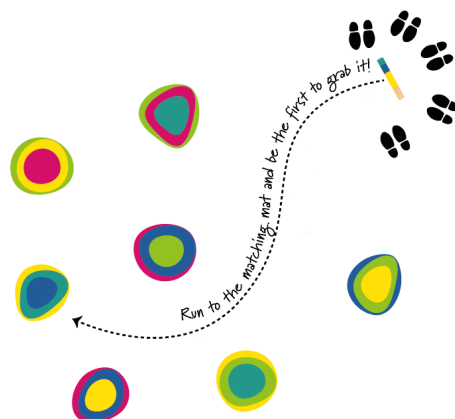
Pelin tavoite: Ole ensimmäinen, joka pääsee oikealle dot-matolle yhdistämällä tikun värit maton väreihin. (Värien järjestyksellä ei ole merkitystä.)

Valmistelut: Aseta 7 dot-mattoa maahan ja laita tikut pussiin.

PELI MUUNNELMA 1

DOT RUSH!

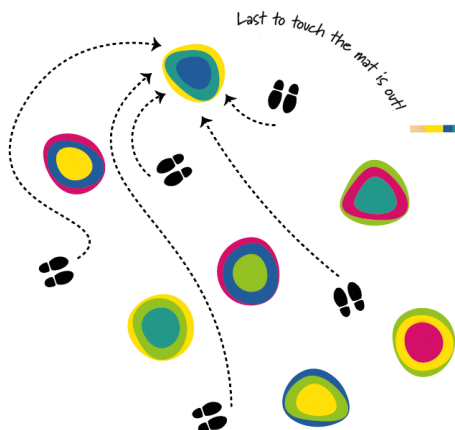
- Yksi pelaajista nostaa tikun ja näyttää sen kaikille.
- Muut pelaajat juoksevat matolle, joka vastaa tikun värejä.
- Ensimmäisenä oikealle Dot-matolle ehtinyt pelaaja saa pitää sen ja nostaa seuraavan tikun pussista.
- Pelaaja, jolla on eniten Dot-mattoja, voittaa!



PELI MUUNNELMA 2

LAST DOT OUT!

- Yksi pelaajista nostaa tikun ja näyttää sen kaikille.
- Muut pelaajat juoksevat matolle, joka vastaa tikun värejä.
- Viimeisenä Dot-mattoon kosketanut pelaaja putoaa pelistä ja saa pussin, jossa kaikki tikut ovat. Hän nostaa tikut seuraavilla kierroksilla.
- Viimeisenä peliin jäänyt pelaaja voittaa!



PELI MUUNNELMA 3

DOT MEMORY!

- Yksi pelaajista nostaa tikun ja näyttää sen kaikille.
- Katso tikkua tarkasti ennen kuin se lasketaan alas.
- KAIKKI juoksevat – myös tikun nostanut pelaaja!
- Muista värit ja juokse ensimmäisenä oikealle matolle.
- Jos unohdat – juokse takaisin ja katso uudelleen!

